

HMI STUDIO

Halogen-Metaldampflampen, einseitig gesockelt



Anwendungsgebiete

- Studio
- Bühne
- TV

Produktfamilien-Eigenschaften

- Warme, halogenähnliche Farbtemperatur
- Plug-n-play Option für Tageslichtleuchten
- Zwei Mal so helles Licht wie Halogenlampen der gleichen Wattage
- Gleiche Lebensdauer wie traditionelle OSRAM HMI-Lampen
- Hoher CRI >90
- UV-Stop (UVS) reduziert 99,9% der UV-B und UV-C-Strahlung

Familiendatenblatt

Technische Daten

Produkt-Bezeichnung	Elektrische Daten		Photometrische Daten			Abmessungen & Gewicht	
	Nennleistung	Nennspannung	Nennlichtstrom	Farbtemperatur	Farbwiedergabeindex Ra	Durchmesser	Länge
HMI STUDIO 200 W	200,00 W	69,0 V	10800 lm	3600 K		19,2 mm	80,0 mm
HMI STUDIO 400 W	400,00 W	75,0 V	21500 lm	3600 K	92	23,9 mm	110,0 mm
HMI STUDIO 575 W	575,00 W	99,0 V	32400 lm	4050 K		30,0 mm	145,0 mm
HMI STUDIO 800 W	800,00 W	95,0 V	47300 lm	3850 K		30,0 mm	145,0 mm

Produkt-Bezeichnung	Abstand Lichtschwerpunkt	Lebensdauer	Zusätzliche Produktdaten
		Lebensdauer	Sockel (Normbezeichnung)
HMI STUDIO 200 W	39,0 mm	200 h	GZY9.5
HMI STUDIO 400 W	60,0 mm	500 h	GZZ9.5
HMI STUDIO 575 W	70,0 mm	500 h	G22
HMI STUDIO 800 W	70,0 mm	500 h	G22

Familiendatenblatt

Sicherheitshinweise

Wegen ihrer hohen Leuchtdichte, der abgegebenen UV-Strahlung und des hohen Lampeninnendruckes während des Betriebs dürfen HMI-Lampen nur in geschlossenen und eigens dafür konstruierten Gehäusen betrieben werden. Durch passende Filter muss sichergestellt werden, dass die UV-Strahlung auf ein akzeptables Niveau verringert wird. Im Falle des Bruchs einer Lampe wird Quecksilber freigesetzt. Es sind besondere Sicherheitsregeln zu beachten. Nähere Hinweise hierzu erhalten Sie auf Anfrage oder entnehmen Sie bitte dem Beipackzettel bzw. der Bedienungsanleitung.

Anwendungshinweis

Für weitere Anwendungsinformationen beachten Sie bitte das Produktdatenblatt.

ACHTUNG: Nur kompatibel für Geräte bis einschließlich ANDROID 9

Haftungsausschluss

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Vergewissern Sie sich, dass Sie immer den neuesten Stand verwenden.